

# Annexe au règlement général des épreuves de régularité

## Présentation technique des épreuves Histori'kart 2019

### Programme :

Chaque manifestation doit comporter plusieurs séances de roulage type « essais libres » pour « reconnaître » la piste. Ces sessions se déroulent avec les transpondeurs installés afin de vérifier le fonctionnement des systèmes.

Chaque manifestation doit comporter 4 manches « régularité » chronométrées qui se déroulent si possible réparties sur deux journées. Seules 3 manches sont retenues pour le décompte final (un joker).

Les temps de roulage de chaque séance et de chaque manche sont définis en collaboration avec les organisateurs en tenant compte des contraintes du meeting.

En tout état de cause, pas de manche « régularité » de moins de 15 minutes.

### Déroulement :

Lors des manches « chrono », le meilleur temps réalisé par chaque pilote devient son « temps de référence (TR) ».

On prend en compte les écarts des 5 temps (4 en cas de pluie) immédiatement supérieurs au « temps de référence (TR) ».

La somme de ces écarts donne le résultat du pilote. La somme la plus faible remporte la manche et on classe les pilotes en fonction de leurs résultats par ordre croissant des sommes obtenues. (Au 1/1000ème de seconde).

Si des pilotes réalisent la même performance (même total) au millième près, le pilote ayant réalisé le tour le plus rapide est classé devant son ex æquo.

NB : Il est prévu d'utiliser plus ou moins de 5 tours chronos, en fonction de la longueur du circuit, des conditions météo, des impératifs du meeting si nécessaire. Les pilotes devront bien sûr en être informés avant le début des manches.

### Conditions de classement et temps forfaitaires :

Il est nécessaire de passer au moins une fois sous la cellule de chronométrage pour être classé dans une manche.

Si un pilote ne peut réaliser les 6 tours habituellement nécessaires à son classement, il lui est attribué un écart forfaitaire par tour manquant et il est classé avec cette (ces) **pénalité(s)**.

1 tour manquant	(le pilote n'a fait que 5 tours chronométrés)	: <b>10 secondes</b>
2 tours manquants	(le pilote n'a fait que 4 tours chronométrés)	: <b>10 + 20 secondes</b>
3 tours manquants	(le pilote n'a fait que 3 tours chronométrés)	: <b>10 + 20 + 40 secondes</b>
4 tours manquants	(le pilote n'a fait que 2 tours chronométrés)	: <b>10 + 20 + 40 + 60 secondes</b>
5 tours manquants	(le pilote n'a fait que 1 tour chronométré)	: <b>10 + 20 + 40 + 60 + 80 secondes</b>
(+100, +120 secondes, etc si plus de 5 tours comptés ...)		

### Classement d'une rencontre :

Un classement « scratch » est établi. L'ensemble des participants est comptabilisé toutes classes confondues.

Le vainqueur d'une manche marque **25 pt**, le 2ème, **22 pt**, le 3ème, **20 pt**, puis **19, 18, 17 ...** et ainsi de suite jusqu'au vingt-deuxième classé (**1 point**).

Le vainqueur de l'épreuve est celui qui marque le plus de points au total de ses trois meilleures manches (un joker).

En cas d'ex-æquo, le nombre de victoires de manches départage les concurrents. Si celui est égal, alors le nombre de secondes places de manches, puis de troisième, et ainsi de suite. En cas d'égalité parfaite, la 4<sup>ème</sup> manche (la moins bonne) des concurrents ex-æquo sera prise en compte. Si l'égalité persiste, les deux pilotes sont déclarés ex-æquo et marquent le même nombre de points. Le pilote suivant garde son classement normal.

Les vainqueurs « scratch » et des autres classes sont récompensés à chaque journée.

### Classement général final :

Le classement général final est un classement « scratch », il englobe chacune des classes et désigne le vainqueur du Trophée de France. Il n'y a pas de classement annuel par classe.

A chaque rencontre, les pilotes officiellement engagés marquent des points en fonction de leur résultat, selon le même barème que pour les manches d'un meeting.

Le vainqueur d'une rencontre marque **25 pt**, le 2ème, **22 pt**, le 3ème, **20 pt**, puis **19, 18, 17** ... et ainsi de suite jusqu'au vingt-deuxième classé (**1 point**).

Le vainqueur final est le pilote qui a marqué le plus de points sur l'ensemble des trois rencontres.

Il est déclaré vainqueur de la « **Coupe de France Histori'kart** ».

En cas d'égalité, le nombre de victoires de meeting départage les concurrents. Si celui-ci est égal, alors le nombre de secondes places de meeting, puis de troisième, et ainsi de suite. En cas d'égalité parfaite, on comptabilise les victoires de manche sur l'ensemble de la saison (9 manches comptabilisables). Si l'égalité persiste, on prend en compte le nombre de secondes places de manches, puis de troisièmes, et ainsi de suite.

En cas d'égalité à ce stade, et uniquement pour l'attribution de la première place, la somme des meilleurs temps de référence (TR) de la saison des pilotes sera calculée, le plus faible total s'adjugeant le titre.